UX/UI Basics: Von der Idee zum klickbaren Prototyp

Dozentin: Jamie Thormann

Der Ablaufplan dient als Orientierung und kann je nach Gruppentempo und individuellen Gegebenheiten angepasst werden.

Fragen sind jederzeit willkommen! Am Ende jedes Kurstages gibt es einen kurzen Check-out, bei dem jede*r reflektieren kann: Was war hilfreich? Wo hakt es noch? Was wünsche ich mir für morgen?

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag
9:00-10:30	• Begrüßung • Einführung in UX/UI Design • Nutzerzentriertes Design	• Einstieg in Figma: Components & Variants, Auto Layout, Local Styles	• Interaktive Elemente: States, Transitions, Feedback-Elemente	• Kurzpräsentation der Projekte • Feedback
Pause	**15 Minuten**	**15 Minuten**	**15 Minuten**	**15 Minuten**
10:45-12:15	• Designprozesse • Wireframes & Flows • Designsysteme • Layout, Typo & Farbe	• KI-gestützte Tools & Plugins zur Unterstützung im Designprozess	• Einführung ins Prototyping Microinteractions	• Praxis: Feedback umsetzen und Projekt weiterentwickeln
Pause	**15 Minuten**	**15 Minuten**	**15 Minuten**	**15 Minuten**
13:30-15:00	• Praxis: Nutzerzentrierte Problemfindung & Themenwahl	• Praxis: Eigene Wireframes in Figma umsetzen	• Praxis: Eigener Prototyp: Übergänge & Animationen	• Reflexion, Tipps für die Weiterarbeit & Verabschiedung