

Entdecken Sie die Welt der digitalen Modegestaltung! - Fashion digital mit CLO 3D

Online-Bildungsurlaub

Kursnummer 26O544801

Beginn Montag, 18.05.2026, 09:00 - 16:30 Uhr

Dauer 5 Termin(e)

Ort Online

Dozent Julia Braun

Kursentgelt 360,00 €

In diesem 5-tägigen Online-Training lernen Sie die Grundlagen der 3D-Software CLO 3D kennen und erhalten einen praxisnahen Einstieg in die digitale Kleidung-Visualisierung und Simulation. Sie erfahren, wie Sie digitale Kleidung entwerfen, Stoffe simulieren, Nähete setzen und Ihre Designrealistisch präsentieren. Der Kurs richtet sich an Einsteiger, die CLO 3D professionell nutzen möchten – sei es für Mode-Design, Produktentwicklung oder Visualisierungen, wie auch an Personen, die ihre Kenntnisse auffrischen wollen.

Inhalte:

Einführung in CLO 3D

- Benutzeroberfläche & Navigation
 - Bibliothek, History, 3D/2D-Fenster, Tool Bar, Object Browser, Property Editor
 - Navigation: Zoom, Auswahlmethoden, Shortcuts (Lasso, Ctrl+A, Ctrl+Z)
- Grundlagen der Simulation & Anordnung
 - Einführung in die Simulation und ihre Bedeutung
 - Arrangement-Funktion & Gizmo-Tool für die Positionierung von Schnittteilen

Nähen & Materialeigenschaften

- Nähen in CLO 3D
 - Segment Sewing & Free Sewing
 - 2D-Nähete anzeigen, Nahtlängen anpassen
 - Mehrfachnähete, Speichern & Importieren von Dateien
- Materialeigenschaften & Stoffe
 - Physikalische Eigenschaften von Stoffen
 - Fabric Library, Prints, Texturen, Farben & Topstitch-Optionen

Schnittmustererstellung & Transformation

- Particle Distance & Schnittbearbeitung
 - Bedeutung der Particle Distance für realistische Simulationen
 - Transformation & Bearbeitung von Schnittmustern
- Erstellung & Bearbeitung von Schnittmustern
 - Linien, Kurven & Punkte bearbeiten
 - Interne Linien, Slash & Spread für Schnittmodifikationen
 - Schnittmuster von Grund auf erstellen (Rechteck, Polygon, Ellipse)

Fixieren, Falten & Detailelemente

- Fixieren & Stabilisieren von Schnittteilen
 - Pins, Mesh-Auswahl, Freezing & Solidify für präzise Simulationen
- Falten & Plissees erstellen
 - Fold Angles, Fold Arrangement Tool
 - Plissée-Tools & individuelle Faltenkonstruktionen
- Superimpose & Schnittmodifikation
 - Superimpose over/under/side
 - Set Sublayer, Clone Pattern als interne Linie, Trace als Pattern

Feinschliff, Animation & Rendering

- Details & Hardware-Elemente
 - Elastizität, Druckeinstellungen
 - Trims: Reißverschlüsse, Knöpfe, OBJ-Trims
- Animation & Avatar-Anpassung
 - Animation mit CLO 3D & Mixamo
- Rendering & Präsentation
 - Licht-, Kamera- & Bildeinstellungen für realistische Renderings

Die Kölner Volkshochschule ist eine anerkannte Einrichtung der Arbeitnehmerweiterbildung gemäß § 10 AWbG NRW. Dieses Seminar entspricht den Anforderungen gemäß § 9 AWbG und gilt damit als anerkannte Bildungsveranstaltung

Kurstermine

Datum Uhrzeit Ort

18.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

19.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

20.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

21.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

22.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

[zur Kursdetail-Seite](#)

Entdecken Sie die Welt der digitalen Modegestaltung! - Fashion digital entwerfen mit CLO 3D

Online-Bildungsurlaub

Kursnummer 26O544801

Beginn Montag, 18.05.2026, 09:00 - 16:30 Uhr

Dauer 5 Termin(e)

Ort Online

Dozent Julia Braun

Kursentgelt 360,00 €

[zur Kursdetail-Seite](#)