

Entdecken Sie die Welt der digitalen Modegestaltung! - Fashion digital mit CLO 3D

Online-Bildungsurlaub

Kursnummer 26O544801

Beginn Montag, 18.05.2026, 09:00 - 16:30 Uhr

Dauer 5 Termin(e)

Ort Online

Dozent Julia Braun

Kursentgelt 360,00 €

In diesem 5-tägigen Online-Training lernen Sie die Grundlagen der 3D-Software CLO 3D kennen und erhalten einen praxisnahen Einstieg in die digitale Kleidung-Visualisierung und Simulation. Sie erfahren, wie Sie digitale Kleidung entwerfen, Stoffe simulieren, Nähte setzen und Ihre Design realistisch präsentieren. Der Kurs richtet sich an Einsteiger, die CLO 3D professionell nutzen möchten – sei es für Mode-Design, Produktentwicklung oder Visualisierungen, wie auch an Personen, die ihre Kenntnisse auffrischen wollen.

Inhalte:

Einführung in CLO 3D

- Benutzeroberfläche & Navigation
 - Bibliothek, History, 3D/2D-Fenster, Tool Bar, Object Browser, Property Editor
 - Navigation: Zoom, Auswahlmethoden, Shortcuts (Lasso, Ctrl+A, Ctrl+Z)
- Grundlagen der Simulation & Anordnung
 - Einführung in die Simulation und ihre Bedeutung
 - Arrangement-Funktion & Gizmo-Tool für die Positionierung von Schnittteilen

Nähen & Materialeigenschaften

- Nähen in CLO 3D
 - Segment Sewing & Free Sewing
 - 2D-Nähte anzeigen, Nahtlängen anpassen
 - Mehrfachnähte, Speichern & Importieren von Dateien
- Materialeigenschaften & Stoffe
 - Physikalische Eigenschaften von Stoffen
 - Fabric Library, Prints, Texturen, Farben & Topstitch-Optionen

Schnittmustererstellung & Transformation

- Particle Distance & Schnittbearbeitung
 - Bedeutung der Particle Distance für realistische Simulationen
 - Transformation & Bearbeitung von Schnittmustern
- Erstellung & Bearbeitung von Schnittmustern
 - Linien, Kurven & Punkte bearbeiten
 - Interne Linien, Slash & Spread für Schnittmodifikationen
 - Schnittmuster von Grund auf erstellen (Rechteck, Polygon, Ellipse)

Fixieren, Falten & Detailelemente

- Fixieren & Stabilisieren von Schnittteilen
 - Pins, Mesh-Auswahl, Freezing & Solidify für präzise Simulationen
- Falten & Plissees erstellen
 - Fold Angles, Fold Arrangement Tool
 - Plisse-Tools & individuelle Faltenkonstruktionen
- Superimpose & Schnittmodifikation
 - Superimpose over/under/side
 - Set Sublayer, Clone Pattern als interne Linie, Trace als Pattern

Feinschliff, Animation & Rendering

- Details & Hardware-Elemente
 - Elastizität, Druckeinstellungen
 - Trims: Reißverschlüsse, Knöpfe, OBJ-Trims
- Animation & Avatar-Anpassung
 - Animation mit CLO 3D & Mixamo
- Rendering & Präsentation
 - Licht-, Kamera- & Bildeinstellungen für realistische Renderings

Die Kölner Volkshochschule ist eine anerkannte Einrichtung der Arbeitnehmerweiterbildung gemäß § 10 AWbG NRW. Dieses Seminar entspricht den Anforderungen gemäß § 9 AWbG und gilt damit als anerkannte Bildungsveranstaltung

Kurstermine

Datum Uhrzeit Ort

18.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

19.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

20.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

21.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

22.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr online

[zur Kursdetail-Seite](#)