

Programmieren lernen mit Python – Aufbaukurs

Abendkurs

Kursnummer 26M584402

Beginn Donnerstag, 11.06.2026, 18:00 - 21:15 Uhr

Dauer 6 Abende

Ort VHS im Komed, Raum U2

Dozent Mohamed Bajrushi

Kursentgelt 298,00 €

Der Kurs ergänzt das Gelernte aus dem VHS-Kurs "Programmieren lernen mit Python – Einführung in die objektorientierte Programmierung" und baut hierauf auf. In diesem Seminar lernen wir Python in professionellen Umgebungen zu nutzen. Wie setzen wir Python in der Programmierwelt ein?

Wie entwickeln wir eine Software-Architektur, damit unser Python-Programm optimal wirken kann? Die Anforderungen für den Programmierenden besteht darin, Quellcode zu lesen, zu entwickeln, zu optimieren und so zu gestalten, dass nicht nur umfangreiche Programme entwickelt werden, sondern dass diese auch durch weitere Funktionen im Laufe der Entwicklungszeit wachsen können.

Wir entwickeln gemeinsam konkrete praxisnahe Klein-Projekte, von der Datenbasis mit Datenbanken für die persistente Speicherung, über die Funktionsebene, die sog. Verarbeitungsschicht, bis hin zur Darstellung auf einer graphischen Oberfläche.

Inhalte: (soweit die Zeit es zulässt)

- Wiederholung Grundlagen zu Python
- Iteratoren, Generatoren, Dekoratoren
- Erweiterungen: Numpy, Pandas, Comprehensions, Matplotlib, usw.
- Datenbank-Abfragen mit SQL und SQL-Lite
- Einführung in die Graphische Oberflächen Gestaltung (GUI) mit tkinter
- Einführung in die funktionale Programmierung und die Unterschiede zur Objekt-Orientierung-Programmierung

Voraussetzung: Python-Grundkurs oder entsprechende Kenntnisse. Sie können gerne ihr eigenes Notebook und einen USB-Stick mitbringen und nutzen.

Kurstermine

Datum Uhrzeit Ort

11.06.2026 18:00 - 21:15 Uhr VHS im Komed, Raum U2

18.06.2026 18:00 - 21:15 Uhr VHS im Komed, Raum U2

25.06.2026 18:00 - 21:15 Uhr VHS im Komed, Raum U2

02.07.2026 18:00 - 21:15 Uhr VHS im Komed, Raum U2

09.07.2026 18:00 - 21:15 Uhr VHS im Komed, Raum U2

16.07.2026 18:00 - 21:15 Uhr VHS im Komed, Raum U2

[zur Kursdetail-Seite](#)