

3D Druck - Grundlagen: Modellieren, Slicen, Drucken

am Wochenende von der Idee zum Druckobjekt

Kursnummer	26M557411
Beginn	Samstag, 10.10.2026, 09:00 - 16:30 Uhr
Dauer	2 Termine
Ort	VHS im Komed, U7, Im Mediapark 7, 50670 Köln
Lehrkraft	Hoang Bui
Kursentgelt	164,00 €

Der 3D-Druck eröffnet faszinierende Möglichkeiten zur Erstellung individueller Objekte – von einfachen Alltagsgegenständen bis hin zu komplexen Designs.

In diesem praxisorientierten Workshop erhalten Sie eine kompakte Einführung in die Welt des 3D-Drucks und erlernen die Grundlagen der digitalen Modellierung und Druckvorbereitung.

Anhand der Programme Blender (für die 3D-Modellierung) und Orca Slicer (für die Druckvorbereitung) erstellen Sie eigene Modelle und setzen diese direkt in die Praxis um. Nach einer Einführung in verschiedene Drucktechniken (Fokus: FDM-Druck) entwerfen Sie zunächst einfache Objekte, bevor Sie am zweiten Tag anspruchsvollere Modelle gestalten und optimieren. Dabei analysieren wir gemeinsam die Druckergebnisse und besprechen Möglichkeiten zur Verbesserung.

Zielgruppe: Kreative Köpfe und Technikinteressierte, die ihre Kenntnisse im 3D-Druck ausbauen möchten und Interesse an innovativen Materialkombinationen sowie handwerklichen Veredelungstechniken haben.

Voraussetzungen: Vorkenntnisse in Blender sowie grundlegende Kenntnisse im 3D-Druck, Interesse an künstlerischen Projekten und experimentellen Techniken.

Kurstermine

Datum	Uhrzeit	Ort
10.10.2026	09:00 - 16:30 Uhr	VHS im Komed, U7
11.10.2026	09:00 - 16:30 Uhr	VHS im Komed, U7

[zur Kursdetail-Seite](#)