

3D Druck - Grundlagen: Modellieren, Slicen, Drucken

am Wochenende von der Idee zum Druckobjekt

Kursnummer 26M557410

Beginn Samstag, 09.05.2026, 09:00 - 16:30 Uhr

Dauer 2 Termine

Ort VHS im Komed, U7, Im Mediapark 7, 50670 Köln

Lehrkraft Hoang Bui

Kursentgelt 164,00 €

Der 3D-Druck eröffnet faszinierende Möglichkeiten zur Erstellung individueller Objekte – von einfachen Alltagsgegenständen bis hin zu komplexen Designs.

In diesem praxisorientierten Workshop erhalten Sie eine kompakte Einführung in die Welt des 3D-Drucks und erlernen die Grundlagen der digitalen Modellierung und Druckvorbereitung.

Anhand der Programme Blender (für die 3D-Modellierung) und Orca Slicer (für die Druckvorbereitung) erstellen Sie eigene Modelle und setzen diese direkt in die Praxis um. Nach einer Einführung in verschiedene Drucktechniken (Fokus: FDM-Druck) entwerfen Sie zunächst einfache Objekte, bevor Sie am zweiten Tag anspruchsvollere Modelle gestalten und optimieren. Dabei analysieren wir gemeinsam die Druckergebnisse und besprechen Möglichkeiten zur Verbesserung.

Zielgruppe: Kreative Köpfe und Technikinteressierte, die ihre Kenntnisse im 3D-Druck ausbauen möchten und Interesse an innovativen Materialkombinationen sowie handwerklichen Veredelungstechniken haben.

Voraussetzungen: Vorkenntnisse in Blender sowie grundlegende Kenntnisse im 3D-Druck, Interesse an künstlerischen Projekten und experimentellen Techniken.

Kurstermine

Datum Uhrzeit Ort

09.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr VHS im Komed, U7

10.05.2026 09:00 - 16:30 Uhr VHS im Komed, U7

[zur Kursdetail-Seite](#)